



# Costruisci in un lampo corsi digitali multimediali

Concentra le tue energie sulla didattica e sulla scrittura dei contenuti, e lascia fare il resto a Learning Objects Builder

Learning Objects Builder aiuta il docente, l'insegnante, il consulente di una materia, l'addetto alla formazione aziendale, non necessariamente esperti negli ambiti del disegno dei contenuti e della tecnologia, guidandoli nell'ideazione e costruzione di corsi multimediali in formato digitale.

Gli autori, utilizzando Learning Objects Builder e un pizzico di creatività, potranno realizzare una didattica di semplice comprensione, potente ed altamente comunicativa, fruibile dai discenti mediante il semplice uso di un PC, dovunque essi si trovino: a scuola, nella propria abitazione o sul posto di lavoro.

I corsi sono costituiti dalle seguenti tipologie di Learning Object: lezione, test di verifica della comprensione, glossario dei termini e bussola (mappa dei contenuti).

L'aspetto formativo prima di tutto! Ma in un corso e-learning anche la tecnologia riveste la sua importanza. Learning Objects Builder è un prodotto di ultimissima generazione che utilizza le più moderne tecnologie: Microsoft Infopath per il programma Worstation, Adobe Flash per l'implementazione dei Learning Object e XML per i contenuti dei Learning Object.

I corsi costruiti con Learning Objects Builder vengono distribuiti tramite CD/DVD, rete locale, Intranet e Internet.

Learning Objects Builder è conforme alle specifiche degli standard internazionali per l'e-learning AICC, SCORM 1.2 e IMS.

## I vantaggi di Learning Objects Builder

Learning Objects Builder è di facile comprensione e familiare nell'utilizzo: la costruzione dei Learning Object è tanto semplice quanto scrivere un documento al computer.

L'utilizzo dei modelli precostituiti guida l'autore nel disegno e nella stesura dei contenuti.

I contenuti dei Learning Object vengono riposti in file XML, tecnologia standard che garantisce il massimo livello di flessibilità, compatibilità e portabilità dei dati.

Il processo di implementazione dei Learning Object è istantaneo e completamente automatizzato, e non necessita di programmazione e di conoscenze tecniche.

Grafica, audio e video esaltano la capacità comunicativa dei Learning Object. Puoi ottenere lezioni e test interattivi di grande effetto anche senza l'uso del multimedia.





# Learning Objects Builder

## > I componenti

Workstation è la scrivania di lavoro degli autori impegnati nella costruzione dei corsi digitali. Workstation fornisce i quattro strumenti per la costruzione delle differenti tipologie di Learning Object: Lezione, Test, Glossario e Bussola. Gli strumenti sono programmi basati su Microsoft Infopath, e sfruttano appieno la tecnologia XML. Runtime è il programma sviluppato in tecnologia Flash per la visualizzazione dei corsi costruiti tramite Workstation.

## > Le versioni

Learning Object Builder viene distribuito in tre versioni: PRO, WEB PRO e WEB PRO SharePoint Edition. Entrambe le versioni WEB PRO sono ideali per chi utilizza i Learning Management System (LMS) conformi agli standard AICC, SCORM1.2 e IMS.

## > Conformità agli standard AICC, SCORM 1.2 e IMS

I Learning Object possono essere salvati e indicizzati in sistemi Learning Content Management System (LCMS) conformi allo "SCORM Metadata Information Model". La struttura dei corsi viene importata e riprodotta automaticamente da LMS e LCMS conformi allo "SCORM Content Packaging Information Model". La pubblicazione di un corso produce un archivio .zip conforme alle specifiche IMS per il Content Packaging. L'attività svolta dagli studenti viene tracciata e memorizzata dai principali sistemi LMS.

## Caratteristiche dei Learning Object

I Learning Object vengono costruiti dall'autore utilizzando gli strumenti forniti da Workstation. L'autore può visualizzarne l'anteprima in modo istantaneo durante la fase di lavorazione, esportarli per condividere il lavoro con i colleghi e pubblicarli per renderli consultabili da parte degli studenti.

I dati vengono salvati in file di formato XML che possono essere crittografati per motivi di sicurezza. La modalità di funzionamento e l'aspetto dell'interfaccia variano in funzione dei modelli e temi grafici selezionati dall'autore. Possono contenere un numero illimitato di pagine e di elementi. Il testo delle pagine può essere copiato e incollato da documenti preesistenti di differente formato (ad es. Microsoft Word e Power Point). È possibile modificare l'aspetto e le caratteristiche del testo delle pagine utilizzando la barra di formattazione tipica degli applicativi di Microsoft Office. Sono conformi agli standard AICC e SCORM1.2: inviano lo stato di esecuzione della sessione corrente (pagina corrente, interazioni, punteggio, ...) al sistema LMS permettendo la ricostruzione della situazione preesistente in caso di ripresa di una sessione sospesa.

## Lezione



La Lezione consente allo studente la lettura e l'efficace apprendimento dei contenuti didattici, grazie anche all'ausilio dei media e dei quiz per l'immediata verifica della comprensione.

Il contenuto di una lezione è organizzato in pagine; un gruppo sequenziale di pagine che trattano lo stesso argomento costituisce il capitolo. Le pagine vengono consultate in maniera sequenziale per mezzo di appositi bottoni di navigazione. Utilizzando il menù di navigazione, è possibile spostarsi direttamente alla prima pagina di ciascun capitolo. Insieme al testo possono essere presenti elementi multimediali a supporto dell'apprendimento: illustrazioni, schemi, grafici, tabelle, audio (MP3) e video (.flv).

Alcune tipologie di pagine contengono i quiz, interattivi e grafici, per l'immediata verifica della comprensione (quiz d'aiuto). Vi sono diverse tipologie di quiz e quindi diverse modalità d'interazione: True/False, Multiple Choice Single Answer, Multiple Choice Multiple Answers, Fill In The Blank, Drop Target, Drag Object. L'autore può impostare un tempo limite per la consultazione della Lezione.

## Test



Il Test consente allo studente di verificare la conoscenza dei requisiti necessari per affrontare un percorso formativo, oppure per verificare il livello di apprendimento raggiunto dopo la formazione.

Il Test viene utilizzato sia per l'autoverifica, sia per la verifica formale. Il Test è costituito da un insieme di pagine, consultate tramite un'interfaccia di facile utilizzo.

La prima pagina serve come Introduzione all'esercitazione, seguono le pagine dei quiz ed infine quella dei Risultati. Quest'ultima, a Test completato, mostra il riepilogo delle soluzioni fornite, il punteggio ottenuto e il messaggio di Test superato/fallito.

Il Test contempla le modalità di svolgimento normal e review, corrispondenti a quelle previste dagli standard AICC e SCORM1.2. In modalità review lo studente può vedere le soluzioni dei quiz. L'autore può impostare alcune caratteristiche del test quali: il numero dei quiz e la modalità con la quale vengono scelti da una libreria (sequenziale o casuale), il punteggio di superamento, il comportamento della pagina dei risultati e il tempo limite.

## Glossario



Il Glossario consente di comprendere il significato dei termini presenti nelle Lezioni e nei Test appartenenti ad un corso.

Viene richiamato tramite una voce presente nella barra del menù della Lezione e del Test. Un menù grafico contenente le lettere dell'alfabeto serve per la ricerca dei termini. L'autore può abbinare un'immagine al testo di descrizione del termine. Un termine può avere un numero indefinito di termini correlati (dal significato simile o contrario). Un pulsante dell'interfaccia consente di ripercorrere a ritroso la storia dei termini consultati.

## Bussola



La Bussola consente allo studente di comprendere la struttura del corso nei suoi elementi costitutivi (Lezioni, Test, Glossario, altre risorse) e di leggere la descrizione e gli obiettivi didattici di ciascuno di essi. La Bussola consente all'autore di costruire corsi formati dalle seguenti tipologie di oggetto: Learning Object conformi allo standard SCORM1.2, Learning Object costruiti con strumenti di terze parti, Asset (singole risorse, quali documenti di vario formato, immagini,...). La pubblicazione di un corso produce un archivio .zip conforme alle specifiche IMS per il Content Packaging.